



LIGA SOCIAL DE INVIERNO 2011-2012

TENIS MASCULINO - REGLAMENTO



Plaza de San Benito, 5 y 6 - Tel. 986 611 372 - 36780 A GUARDA

- PARTIDOS:** al mejor de **3 sets** con **TieBreak** en los 2 primeros y sustituyendo **obligatoriamente** el **tercer set** por un **SuperTieBreak** (TieBreak a 10 puntos). **No se aceptará** otro tipo de resultados.
- FECHA:** los partidos se deben jugar **en el orden establecido** y en la **semana indicada**; si no fuese posible, se podría adelantar alguno de los **partidos** previos al siguiente **punto de control**.
- RESERVA:** el jugador **LOCAL** (primero en el orden del partido) debe **contactar** con el rival, efectuar la **reserva** de la pista (indicando **grupo, jornada y nombres**), **y proporcionar bolas en condiciones**. El partido deberá jugarse en la fecha acordada, **completo y sin interrupción**.
- PARTIDOS:** Un partido fijado sólo podrá suspenderse por **lluvia u otra causa justificada** (en este caso se debe **anular la reserva**). Si hay algún **problema o incidencia, se comunicará por escrito a la organización** y el juez árbitro tomará una decisión (fijar fecha, aplicar incomparecencia...). **Si durante un partido un jugador se retira por lesión**, se dará por vencedor al jugador contrario, anotándole a éste los juegos que sea necesario para completar el resultado.
- RESULTADO:** el **GANADOR** del partido **debe comunicar inmediatamente** el resultado por escrito en la **oficina del Club** (de 18 a 21), enviando un e-mail a ligadetenis@ctcodesal.com o mediante la opción **Contactar** de la Web de la liga (TodoTorneos); se debe indicar **grupo, jornada, nombres** de los jugadores y **resultado**.
- JUEZ ÁRBITRO:** cualquier cuestión que surja a lo largo de la competición y que no esté contemplada en este reglamento será resuelta por la organización y el juez árbitro **Miguel Ángel Domínguez Alfonso**; su decisión será inapelable.
- LESIONES/AUSENCIAS:** los jugadores que, por **lesión** o por otro **motivo justificado**, no vayan a poder jugar durante un período de tiempo, tienen que **comunicarlo por escrito a la organización**. En cuanto puedan volver a jugar deben comunicarlo e incorporarse en la jornada correspondiente a la semana en curso; en caso de que, antes del punto de control, no consigan recuperar los partidos atrasados, se les aplicará **WO(J), 6-0/6-0, sin puntos de sanción**.
- INCOMPARECENCIA:** Se aplicará incomparecencia: **WO, 6-0/6-0, con 1 punto de sanción** si un jugador decide abandonar un partido o no se presenta a un partido fijado o llega con más de 15 minutos de retraso.
- INCIDENCIAS:** si dos jugadores **no consiguen ponerse de acuerdo para la fecha** de un partido deben **comunicarlo a la organización, por escrito y cuanto antes**; según el caso, el juez árbitro **fijará una fecha** o aplicará incomparecencia **a uno o a ambos** jugadores. Si un jugador se niega a jugar un partido, la **sanción** será **de 2 puntos**; si reincide podrá optarse por la descalificación.
- PUNTOS DE CONTROL:** estas semanas están marcadas en el calendario como **P.Control**; en ellas termina el **plazo para jugar los partidos del bloque** y el juez árbitro resolverá y aplicará todas las incidencias pendientes (recibidas por escrito y **con anterioridad**). Si surgiera alguna incidencia en una semana de punto de control, quedará a criterio del juez árbitro su consideración, pero en ningún caso se aceptaría más de una por jugador. Si un jugador se **retira o es descalificado, se eliminarán todos sus resultados**.
- FASE FINAL / ASCENSOS-DESCENSOS / PROMOCIONES:**
 - 1ª categoría** (13 jugadores): fase final (semis 1º-4º y 2º-3º + final; los 2 últimos descienden directos y los 2 anteriores juegan promoción de descenso.
 - Resto de categorías:** los 2 primeros ascienden, 3º y 4º juegan promoción de ascenso; los 2 últimos descienden directos y los 2 anteriores juegan promoción de descenso.
- BUEN COMPORTAMIENTO:**
 - Puntualidad rigurosa y breve calentamiento (máximo 5 minutos)
 - Disponibilidad, flexibilidad de horarios y deportividad
 - Cumplir el calendario y contactar al contrario si él no lo hace